

WAS DIE OEB-SCHNITTSTELLE INSTITUTIONEN ERMÖGLICHT

Stand: 10.06.2026

Über die OEB-API (Application Programming Interface) können Organisationen **aus ihren eigenen Systemen heraus auf Daten und Funktionen der Open Educational Badges Plattform zugreifen**. Die API ist für Integration, Automatisierung und Datenaustausch konzipiert. Die Visualisierung dieser Daten erfolgt im eigenen System der Institution, nicht durch die API selbst. Es besteht jedoch auch die **Möglichkeit, über die API bestimmte Funktionen über iFrame und damit wie auf OEB visualisiert** bei sich im System einzubetten/anzuzeigen, siehe dazu Punkt 3.

1. Sicherheit und Authentifizierung

Die OEB-API nutzt die sichere **OAuth2-Authentifizierung** (mit Client-ID und Client Secret, diese lassen sich im OEB-Konto selbst generieren). Dadurch können Plattformen kontrolliert und datenschutzkonform mit OEB kommunizieren. Der Zugriff auf Badge-, Vergabe- und Profildaten ist klar geregelt und technisch abgesichert.

2. Generelle Funktionalitäten (datenbasiert, ohne UI-Visualisierung)

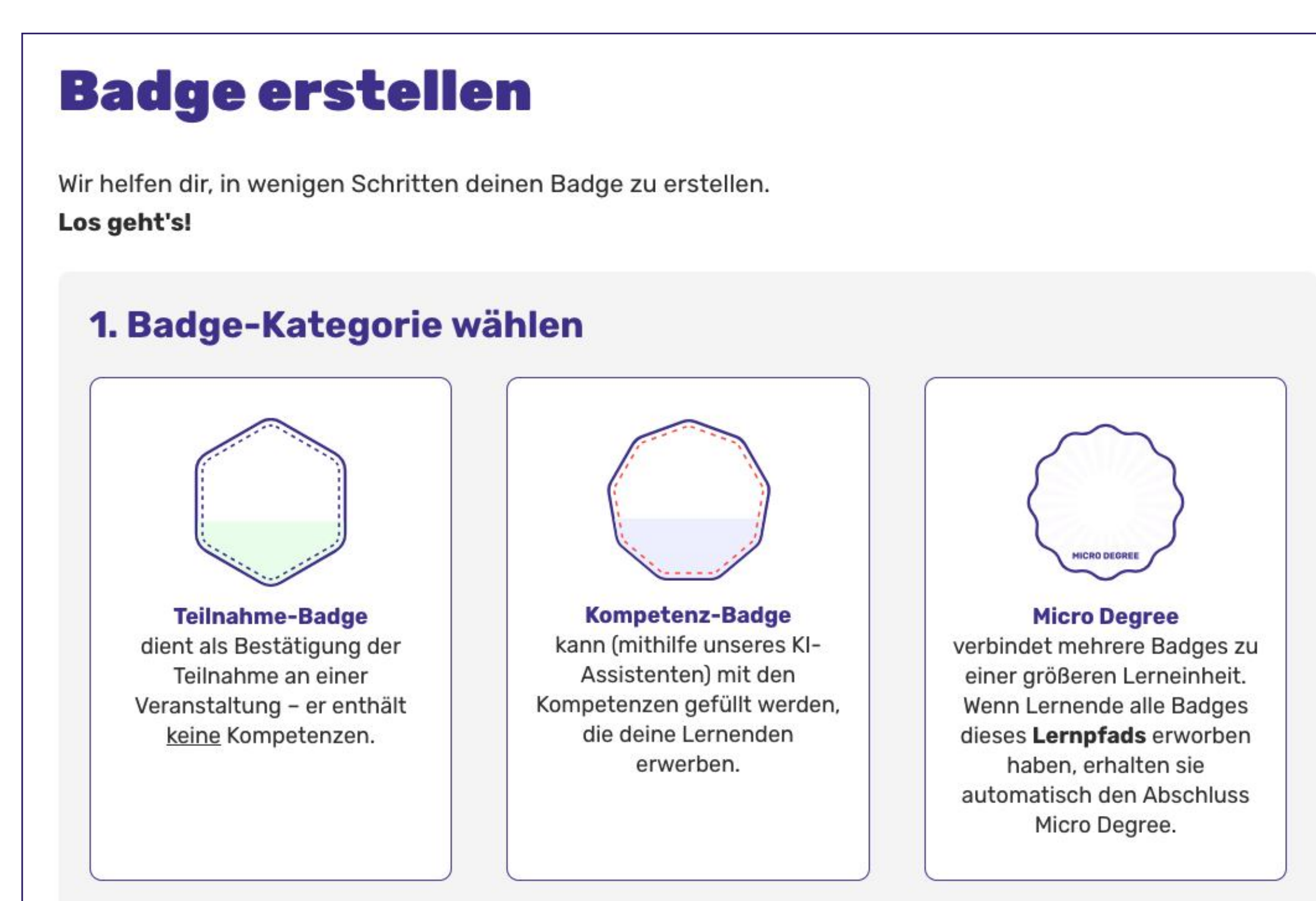
Badges erstellen, bearbeiten und löschen

Institutionen können aus dem eigenen System heraus

- Teilnahme-Badges
- Kompetenz-Badges
- Micro Degrees (Lernpfade)

erstellen, bearbeiten und löschen.

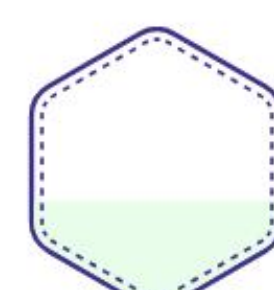
Die API stellt hierfür strukturierte Datenmodelle und Endpunkte bereit.



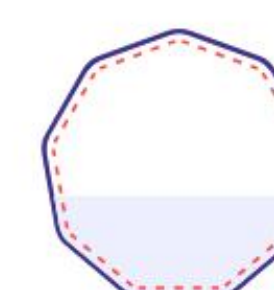
Badge erstellen

Wir helfen dir, in wenigen Schritten deinen Badge zu erstellen.
Los geht's!

1. Badge-Kategorie wählen



Teilnahme-Badge
dient als Bestätigung der Teilnahme an einer Veranstaltung – er enthält keine Kompetenzen.



Kompetenz-Badge
kann (mithilfe unseres KI-Assistenten) mit den Kompetenzen gefüllt werden, die deine Lernenden erwerben.

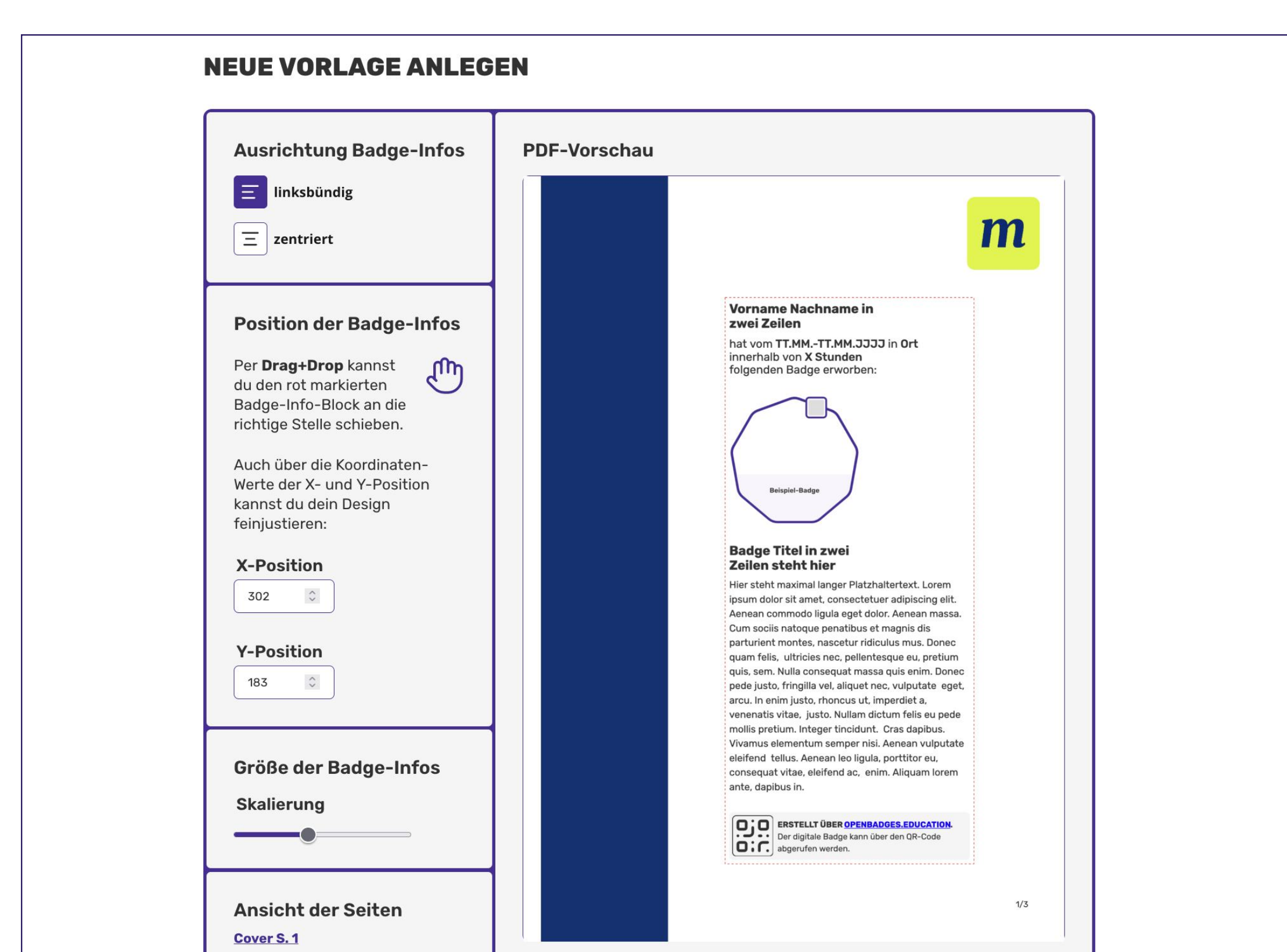


Micro Degree
verbindet mehrere Badges zu einer größeren Lerneinheit. Wenn Lernende alle Badges dieses **Lernpfads** erworben haben, erhalten sie automatisch den Abschluss Micro Degree.

Die Ansicht zum Badge Erstellen auf OEB.

Individuelle PDF-Zertifikate

Mit jedem Badge wird ein PDF-Zertifikat an die Lernenden verschickt, das den Lernerfolg ebenfalls abbildet. Über den **PDF-Editor** können Institutionen eigene Vorlagen mit individuellem Branding, Hintergründen und Logos hochladen. Die Vorlagen werden den Badges beim Erstellen zugewiesen und bei der Vergabe automatisch verwendet.



NEUE VORLAGE ANLEGEN

Ausrichtung Badge-Infos

☒ linksbündig

☐ zentriert

Position der Badge-Infos

Per **Drag+Drop** kannst du den rot markierten Badge-Info-Block an die richtige Stelle schieben.

Auch über die Koordinaten-Werte der X- und Y-Position kannst du dein Design feingestalten:

X-Position: 302

Y-Position: 183

Größe der Badge-Infos

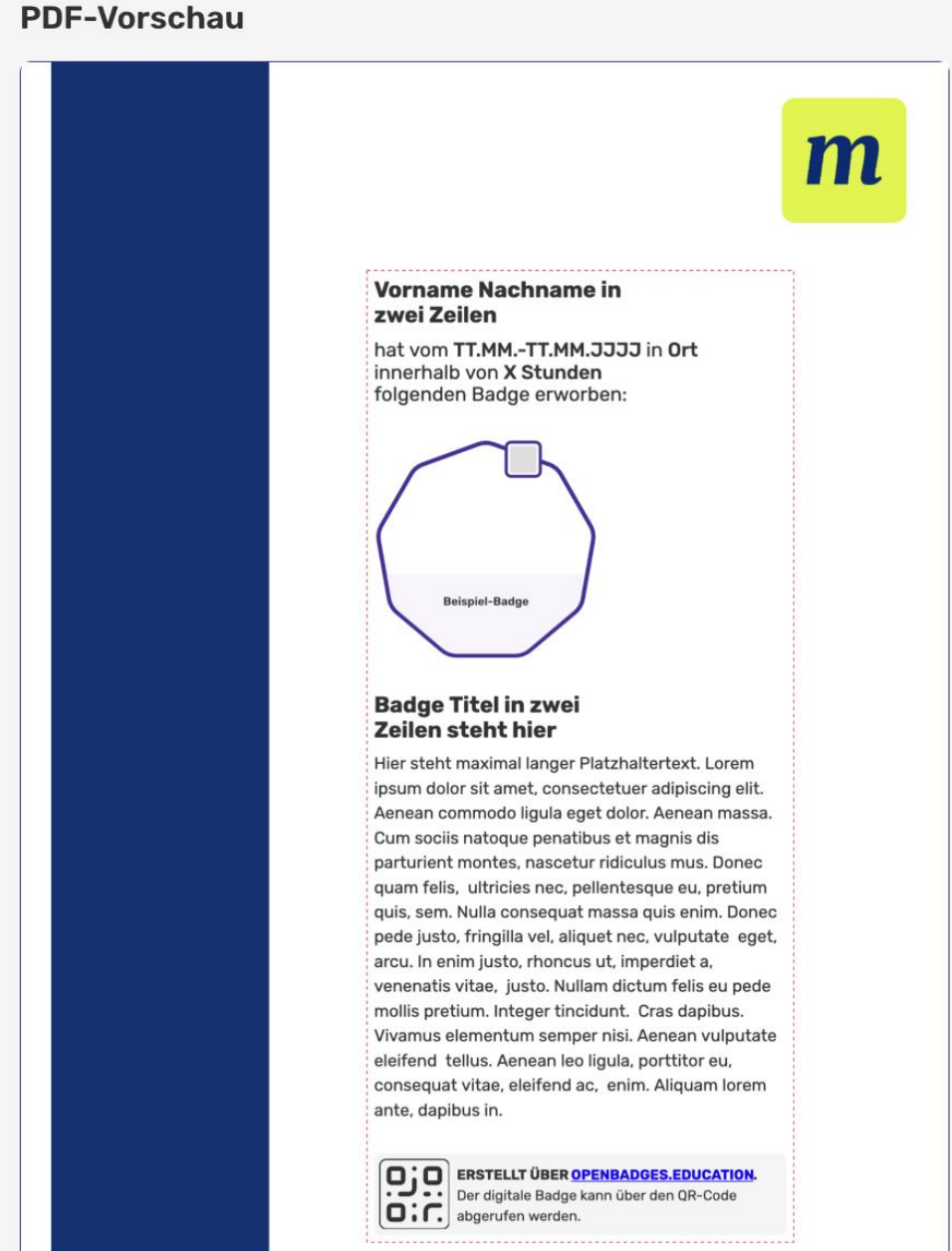
Skalierung:

Ansicht der Seiten

Cover, S.1

Kompetenzen, S.2

PDF-Vorschau



Der PDF-Editor auf OEB.

Badge-Vergabe auslösen und verwalten

Die API erlaubt es Institutionen, aus dem eigenen System heraus

- Badges direkt händisch an E-Mail-Adressen zu vergeben
- Badges automatisiert an Lernende zu vergeben: wenn im eigenen System Automatisierungen gebaut und Bedingungen für die Badge-Vergabe definiert werden (z. B. Prüfung bestanden).

Die Lernenden erhalten den Badge inklusive PDF-Zertifikat per E-Mail.

Anwendungsbeispiel: Nach Abschluss einer Lerneinheit im eigenen digitalen Lernportal wird automatisiert der Badge an die lernende Person verschickt.



Herzlichen Glückwunsch
Annika Sommer,
du hast einen **BADGE** erhalten!



Du hast erfolgreich an dem Lernangebot **3D Druckworkshop** teilgenommen.

Dabei hast du folgende **Kompetenzen** gestärkt:

3D-Modellierung [E]	1:00 h
3D-Druckvorgang [E]	1:00 h
CAD-Software nutzen [E]	1:00 h
kreativ denken [E]	1:00 h
mit Kollegen und Kolleginnen zusammenarbeiten [E]	1:00 h
Modelle erstellen [E]	20:00 h



Open Educational Badges

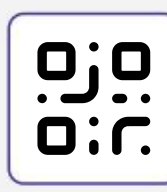
Annika Sommer

hat am **18.12.2025**
den folgenden Badge erworben:



3D Druckworkshop

Unser Workshop beschäftigt sich mit dem Thema 3D Druck und Design Thinking. Wir werden mit Hilfe von einfachen CAD Software (3D Modellierung) druckbare Dateien generieren. In Teams werden wir intensiv mit dem Prozess des Design Thinkings arbeiten und kreative Projektideen erdacht und geschärft und gemeinsam mit Design Thinking umgesetzt. Am Ende hat jedes Team ein ausgedrucktes Produkt.



ERSTELLT ÜBER **OPENBADGES.EDUCATION**
Der digitale Badge kann über den QR-Code abgerufen werden

1 / 2



Open Educational Badges

KOMPETENZEN
die **Annika Sommer** mit dem Badge **3D Druckworkshop** erworben hat:

3D-Modellierung [E]	1:00 h
3D-Druckvorgang [E]	1:00 h
CAD-Software nutzen [E]	1:00 h
kreativ denken [E]	1:00 h
mit Kollegen und Kolleginnen zusammenarbeiten [E]	1:00 h
Modelle erstellen [E]	20:00 h

VERGABE-KRITERIEN

- 75% bestanden

[E] = Kompetenz nach ESCO (European Skills, Competences, Qualifications and Occupations). Die Kompetenzbeschreibungen gemäß ESCO sind abrufbar über <https://esco.ec.europa.eu/de>.

2 / 2

Badge-E-Mail an Lernende.

PDF-Zertifikat zum Badge, S. 1 und 2.

Lernenden-Ansicht: Rucksack und Kompetenzprofil

OEB stellt strukturierte Daten zu folgenden Inhalten bereit:

- Rucksack zum Sammeln von erhaltenen Badges
- zusammenfassende Ansicht der bisher damit gestärkten Kompetenzen
- Visualisierung des individuellen Kompetenz-Profiles.

Diese Daten können über die API abgerufen und in der eigenen Oberfläche verarbeitet werden.

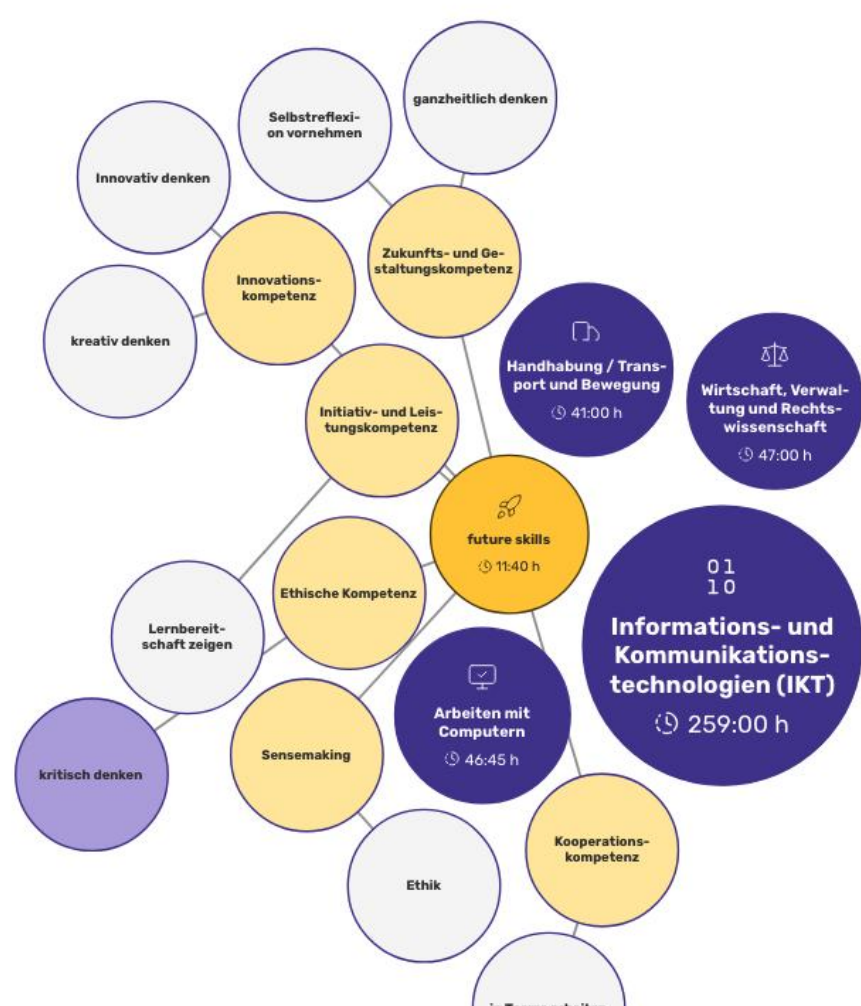
Anwendungsbeispiel: Eine App kann das aus den gesammelten Badges entstandene Kompetenzprofil einer Person als Teil des individuellen Lernfortschritts anzeigen.

Hallo Annika, willkommen in deinem Rucksack!

Profil Badges Kompetenzen Lernpfade Sammlungen

In diesen Bereichen hast du am meisten Kompetenzen gestärkt:

Bewerte den Herausforderer über die Kreis, um die zugehörigen Kompetenzen zu sehen.



Hallo Annika, willkommen in deinem Rucksack!

Profil Badges Kompetenzen Lernpfade Sammlungen

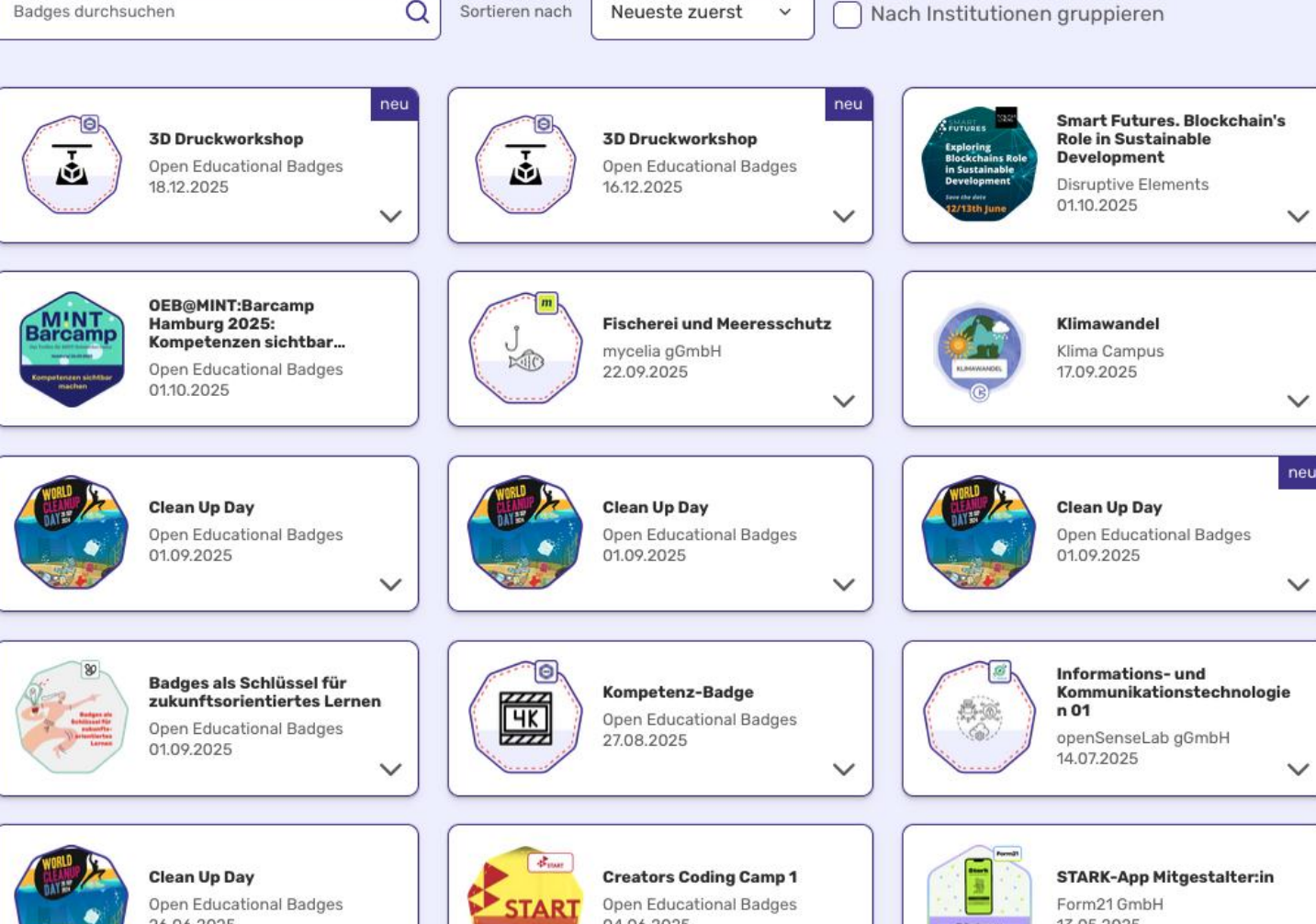
Badges

28

Badges durchsuchen

Sortieren nach: Neueste zuerst

Nach Institutionen gruppieren



Hallo Annika, willkommen in deinem Rucksack!

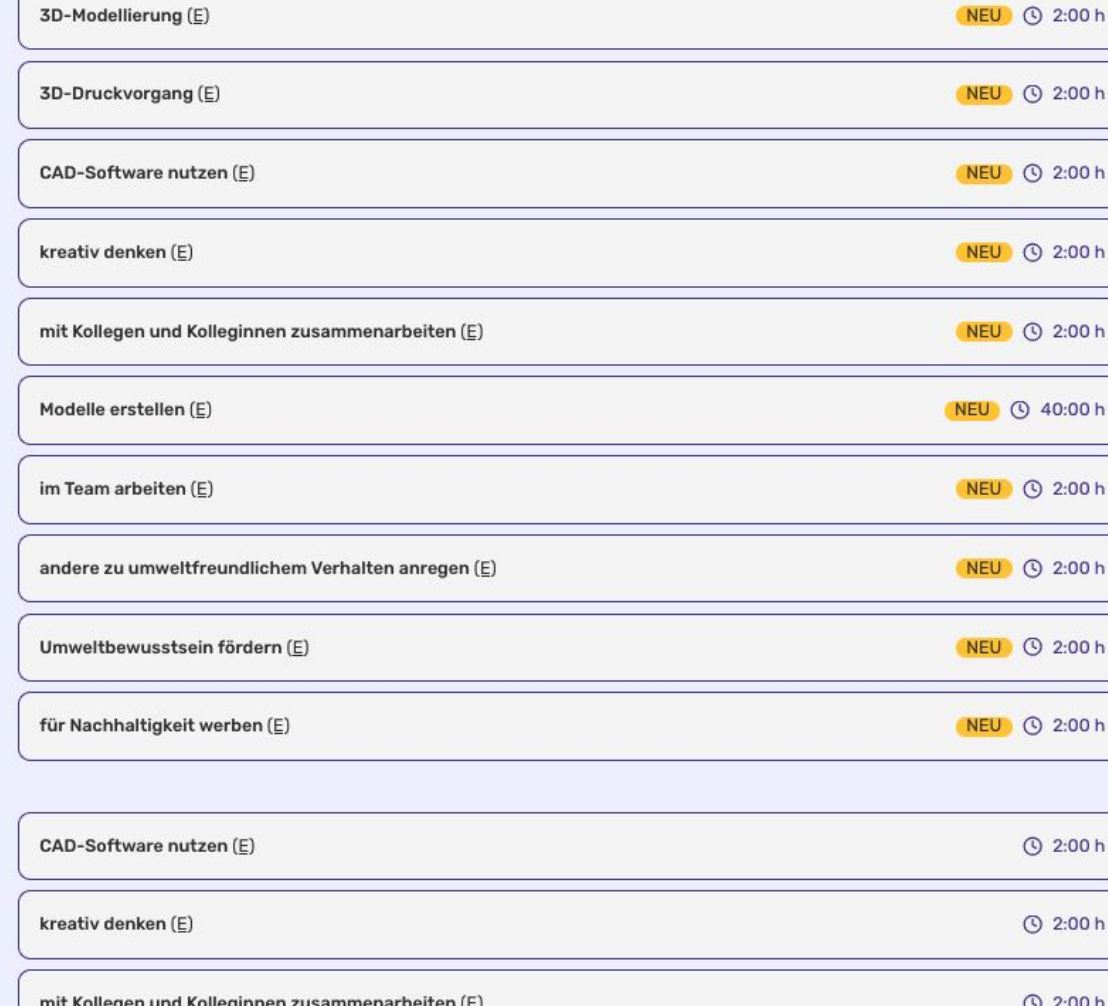
Profil Badges Kompetenzen Lernpfade Sammlungen

Kompetenzen

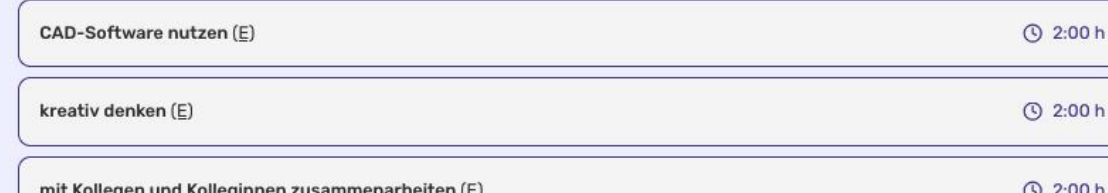
59

Lernzeit: 404 Stunden

Neue Kompetenzen



Fähigkeiten



Kompetenz-Profil auf OEB.

Gesammelte Badges.

Aufsummierte Kompetenzen.

3. iFrames (Einbettung als OEB-Ansichten)

Ergänzend zur reinen API-Nutzung bietet OEB die Möglichkeit, **bestimmte Funktionen als fertige Visualisierungen** einzubinden.

So können folgende Funktionen als iFrame in die eigene Plattform integriert werden:

- Badges erstellen und bearbeiten (nicht: Badges löschen)
- Lernenden-Ansicht anzeigen (gesammelte Badges, Kompetenz-Ansicht, Profil-Visualisierung).
- PDF-Editor: Individuelle PDF-Hintergründe anlegen und nutzen.

4. LTI-Fähigkeit (Learning Tools Interoperability)

Die unter Punkt 3 genannten Features sind LTI-fähig, können also **sicher nahtlos als integrierte Ansicht direkt in eigenen Lernplattformen bereitgestellt werden**, ohne dass Nutzende die Plattform verlassen oder sich erneut anmelden müssen.

Um die LTI-Verbindung herzustellen, bedarf es Abstimmung mit den Betreibern der OEB-Plattform zum Austausch von LTI-Konfigurationsdaten.

VORTEILE DER API-NUTZUNG

Nahtlose Systemintegration

Badges werden dort erstellt, vergeben und angezeigt, wo Mitarbeitende und Lernende sich ohnehin bewegen – ohne Medienbruch oder zusätzliche Logins.

Automatisierung statt manueller Prozesse

Badge-Vergaben und Profil-Updates können vollständig automatisiert im Hintergrund laufen, sobald definierte Auslöse-Bedingungen erfüllt sind.

Skalierbarkeit

Die API-Anbindung eignet sich besonders für Organisationen, die:

- große Mengen an Badges vergeben
- den Lernenden ihr Kompetenzprofil im eigenen System anzeigen möchten
- Badges in ihre digitalen Workflows integrieren wollen.

Verknüpfung mit Standards

OEB-Badges basieren auf

- dem technischen Open-Badge-Standard 3.0
- dem inhaltlichen Kompetenz-Standard ESCO* (Europäisches Kompetenz-Framework).

Das macht sie interoperabel, europaweit verständlich und langfristig nutzbar.



TECHNISCHE DOKUMENTATION

- Introduction: <https://docs.openbadges.education>
- Detailed endpoint documentation: <https://api.openbadges.education/docs/v2/>



Interessiert?
Hier ist der Link zur
OEB-Plattform:

www.openbadges.education

* ESCO ist die Kompetenz-Taxonomie der EU und enthält 14.000 Skills in 28 Sprachen (https://esco.ec.europa.eu/de/classification/skill_main). Beim Erstellen von Badges können (Bildungs-)Institutionen mithilfe unseres KI-Assistenten aus diesen 14.000 die passenden Kompetenzen für ihre Lerneinheit auswählen. Dadurch sprechen unsere Badges alle die gleiche Sprache, sind vergleichbar und anschlussfähig – egal, wo sie erworben worden sind.



KONTAKT

hallo@openbadges.education